Project Proposal

Human-Factors and Ergonomics

Class session number: 02

Team number: 05

Team members: 이승유,

|  |  |
| --- | --- |
| Topic | 스마트 캠퍼스 구조개선 및 히즈넷 모바일버전을 대체할 수 있게 발전 |
| Background | (describe current problems and issues)  (put screen captures of the webpage with highlights    설문조사 결과 스마트 캠퍼스 앱을 사용하는 사용자들의 대부분은 QR태그를 많이 사용하고 있지만, 정작 메인화면에는 QR태그 메뉴가 없고 이를 위해서 조작을 해야하는 불편함이 존재한다    사용자들의 75%는 스마트 캠퍼스에 불편함을 느끼고 있으며, 불편함의 이유로는 화면의 반응속도 느린 로딩 속도 및 자주 일어나는 로그인 오류 및 서버 충돌, 메인화면에 없는 QR태깅, 학생증 없이 기숙사를 드나들 때, QR체크인이 안되는점, 메뉴의 복잡한 구성, 히즈넷 접속과 같은 다른 메뉴들의 접속이 어려우며, 메뉴가 복잡하다는 불편점을 호소 하였다.  확인결과 아이폰의 다크모드를 적용하였을 때,  사용자들 |
| Plan for prototyping | (general contents)  - explain your prototype (rough directions)  - which features to build? (need to consider tasks)  - how to build a prototype? |
| Plan for an experiment for usability evaluation | (general contents)  - explain about participants, how to recruit?  - about necessary equipment, apparatus, any other preparations (for example, eye-tracker)  - about tasks  - about the experiment process (approach, steps, time)  (example for visualization of the process)    - about data collection: which data will be collected (each team should collect both quantitative and qualitative types of data) |
| Schedule | (show schedule as a Gantt chart form)  (example) |
| Expected outputs | -  -  - |